

# ScreenBeam 1100

## Receptor de Pantalla Inalámbrica



### Guía de Inicio Rápido

Esta guía de inicio rápido proporciona las instrucciones sobre cómo instalar el receptor ScreenBeam 1100, conectar dispositivos cliente y configurarlo para la implementación.

## Antes de Comenzar la Implementación

Antes de implementar los productos ScreenBeam, compruebe el firmware más reciente, la documentación de la versión y los consejos técnicos.

- Para la guía de implementación del receptor ScreenBeam, las actualizaciones de firmware y las notas de la versión, diríjase a: <https://support.screenbeam.com/1100>
- Para ver el tutorial de conexión de pantalla inalámbrica de Miracast™ o macOS/iOS nativo, diríjase a: [www.screenbeam.com/setup](http://www.screenbeam.com/setup)
- Para el software ScreenBeam Central Management System (CMS), diríjase a: <https://support.screenbeam.com/cms>
- Para obtener información de código abierto, vaya a: <https://opensource.screenbeam.com>

## Contenido del Paquete

- Receptor ScreenBeam 1100
- Fuente de alimentación
- Cable HDMI
- *Guía de Inicio Rápido* (este documento)
- Documentos regulatorios

## Introducción

ScreenBeam 1100 permite a los presentadores con Windows 10, macOS, iOS o dispositivo Android compartir contenido de forma inalámbrica sin necesidad de aplicaciones. ScreenBeam 1100 ofrece una variedad de modos de red seguros para admitir la conexión de los usuarios internos en diferentes subredes y usuarios invitados externos.

## Descripción General de los Modos de Red

ScreenBeam 1100 es compatible con Wi-Fi local, Wi-Fi Miracast y visualización inalámbrica a través de la red de infraestructura existente. Dos o más modos pueden funcionar simultáneamente para admitir varios escenarios en los que los usuarios internos e invitados podrían simplemente conectarse y proyectar.

## Documentación

Para preguntas frecuentes, consejos y soporte para la solución de problemas, visite:

<https://support.screenbeam.com>

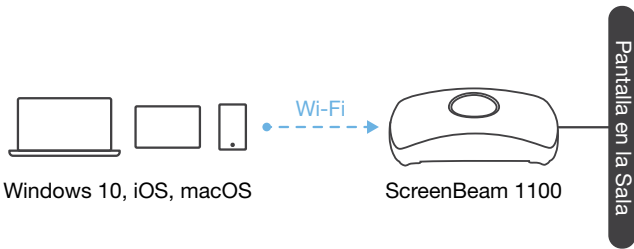
## ¿Necesita ayuda?

Para abrir un ticket de asistencia, visite:

<https://support.screenbeam.com/ticket>

## Wi-Fi Local

El modo Wi-Fi ScreenBeam proporciona la forma más sencilla de red para que los dispositivos cliente se conecten y proyecten. En este modo, el usuario debe conectar el Wi-Fi del dispositivo cliente al Wi-Fi de ScreenBeam y, a continuación, seleccionar el receptor sobre el que desea compartir su pantalla. Este modo es ideal para dispositivos cliente de invitados que necesitan pantalla inalámbrica o acceso a Internet. Internet está disponible si el receptor ScreenBeam está conectado a la red existente, cableada o inalámbrica si el modo puente está habilitado. El dispositivo móvil con servicio celular puede acceder a Internet y a la pantalla inalámbrica si el modo puente está deshabilitado.

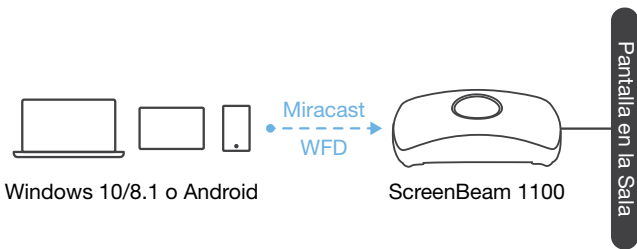


**Figura 1** Proyección inalámbrica del dispositivo cliente conectándose al Wi-Fi Local de ScreenBeam

**Nota:** ScreenBeam Wi-Fi es totalmente seguro y es manejable a través de ScreenBeam CMS con opciones para ajustar la transmisión de energía inalámbrica, el canal y el tipo de cifrado.

## Wi-Fi Miracast

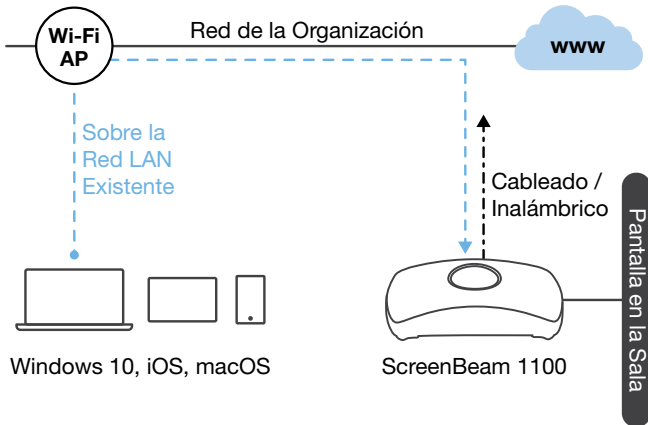
El modo Wi-Fi Miracast permite que los dispositivos compatibles con Wi-Fi Miracast se conecten directamente a ScreenBeam, incluso cuando están conectados a una red inalámbrica de infraestructura. Miracast está comúnmente disponible en dispositivos Windows 10/8.1 y Android 4.4 (y posteriores) desde 2015. Los usuarios pueden disfrutar de la pantalla inalámbrica y el acceso a Internet si el dispositivo cliente ya está conectado a Wi-Fi.



**Figura 2** *Proyección inalámbrica del dispositivo cliente Miracast conectado a la red Wi-Fi Miracast de ScreenBeam*

## Proyección Inalámbrica sobre LAN Existente

ScreenBeam 1100 se puede conectar a la red inalámbrica o cableada existente y admite la visualización inalámbrica para dispositivos cliente en cualquier red. Esta es una configuración común para admitir dispositivos cliente que necesitan acceso a los recursos de red. Es posible que se necesiten configuraciones adicionales de puerto y red para que este modo funcione sin problemas.



**Figura 3** Proyección inalámbrica del dispositivo cliente sobre la infraestructura de red existente

ScreenBeam 1100 se puede conectar a dos redes diferentes simultáneamente. Esta función de doble red permite la flexibilidad de admitir la visualización inalámbrica para el personal de la organización (en la red interna) o los visitantes (en la red de invitados). Consulte la guía de implementación para obtener más detalles.

## Requisitos Mínimos

### Requisitos del Sistema

Dispositivo cliente a partir de 2015 o posterior con uno de los siguientes sistemas operativos:

- Windows 10 build 1709 (y versiones posteriores)
- macOS X 10.10 (y versiones posteriores)
- iOS 11 (y versiones posteriores)
- Android 4.4 (y versiones posteriores) con Miracast

### Requisitos de Red

Para la visualización inalámbrica a través de la red inalámbrica o LAN existente:

- **Ethernet:** conexión 100BASE-T 10/100 (se recomienda 1 Gbps)
- **Inalámbrico:** 802.11ac (5GHz es altamente recomendado)
- Se requiere compatibilidad con DNS de Multidifusión (mDNS) para que la duplicación de pantalla nativa de iOS y macOS se detecte automáticamente en el receptor ScreenBeam
- Puertos requeridos
  - 5353 (UDP) para la detección de DNS de Multidifusión (mDNS)
  - 7100 (TCP y UDP) para duplicar pantalla de macOS, iOS y Windows 10
  - 7250 (TCP) para Miracast a través del flujo de datos LAN
  - 18000-18009 (TCP) para datos AV de macOS e iOS

**Nota:** No se requiere una configuración de red adicional para que el dispositivo habilitado para Wi-Fi Miracast se conecte. Compruebe la configuración de políticas de grupo (group policy) y firewall para permitir grupos de Wi-Fi Direct o redes hospedadas.

## Requisitos de Configuración

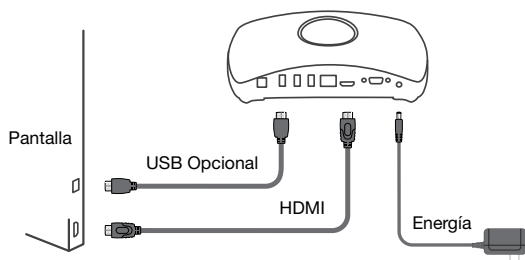
- Receptor ScreenBeam 1100
- Pantalla con una entrada HDMI disponible
- (Opcional) Pantalla táctil con cable táctil USB
- Una conexión de red Ethernet con DHCP IP o un router Wi-Fi

**Nota:** Esto se utiliza para la proyección inalámbrica sobre la LAN y la administración.

- Aplicación de visualización inalámbrica ScreenBeam

**Nota:** No es necesario para Windows 10/8.1, macOS e iOS con compatibilidad con la duplicación de pantalla nativa.

## A. Configuración del Receptor ScreenBeam 1100



**Figura 4** Configuración de ScreenBeam 1100

- 1 Coloque el receptor junto a la pantalla.
- 2 Conecte un extremo del cable HDMI proporcionado al puerto HDMI del receptor y el otro extremo a un puerto HDMI disponible en la pantalla.  
**Nota:** Para los detalles de la conexión VGA, refiera a la guía del usuario de ScreenBeam 1100.
- 3 **Opcional:** Si la pantalla tiene capacidad táctil USB HID, inserte el conector USB HID en un puerto USB del receptor ScreenBeam. (el cable USB no está incluido)
- 4 Conecte la fuente de alimentación del receptor al puerto de alimentación del receptor y, a continuación, a una toma de corriente.
- 5 **Opcional:** Conecte un extremo del cable Ethernet al puerto Ethernet del receptor y conecte el otro extremo al conmutador de red con DHCP IP. (El cable Ethernet no está incluido).  
**Nota:** Consulte la sección B para obtener más información sobre cómo configurar una conexión de red.
- 6 Encienda la pantalla y cambie a la entrada correspondiente conectada al receptor.
- 7 Espere a que aparezca la indicación **Ready to Connect** en la pantalla.



## B. Configurar la Conexión de Red

ScreenBeam requiere conexión de red para varios propósitos, como la proyección inalámbrica a través de soporte LAN y gestión del receptor. ScreenBeam se puede conectar a la red a través de una conexión por cable o Wi-Fi.

### Conexión por Cable

Si ScreenBeam está conectado a una red habilitada para DHCP, la pantalla **Ready to Connect** mostrará la dirección IP asignada a ScreenBeam.

### Conexión Inalámbrica o Dirección IP Estática

Esto requiere pasos adicionales para configurar el receptor con las credenciales de red adecuadas. Consulte la Sección D para obtener instrucciones sobre cómo configurar el receptor ScreenBeam.

Se recomienda usar una conexión por cable con DHCP IP para las pruebas iniciales.


## C. Conectar Dispositivo Cliente

Esta sección proporciona las instrucciones sobre cómo conectarse a ScreenBeam mediante la duplicación de pantalla nativa de los sistemas operativos más comunes.

Consulte [www.screenbeam.com/setup](http://www.screenbeam.com/setup) para obtener más información e instrucciones para todos los demás sistemas operativos.

**Nota:** La página web mostrará las instrucciones basadas en el sistema operativo del dispositivo-cliente. Utilice los vínculos de la parte inferior de la página web para seleccionar instrucciones específicas del sistema operativo.

### Conectar Mediante Wi-Fi Local

- 1 Conecte el Wi-Fi del dispositivo cliente a la red inalámbrica (AP SSID) como se muestra en la pantalla del televisor. Windows 10/8.1 o Android con Miracast pueden saltar a la sección *Conectar con Wi-Fi Miracast*.
- 2 Introduzca la contraseña de la red inalámbrica. **screenbeam** es la contraseña predeterminada.
- 3 Seleccione el nombre del receptor ScreenBeam como se muestra en la pantalla del televisor.
  - **Para Windows 10**  
Seleccione **Conectar** desde el Centro de Acciones deslizando el dedo desde la derecha o pulsando simultáneamente la **tecla Windows** y **K**.
  - **Para iOS o macOS**  
Conectar desde la barra de menús  o el centro de control.
- 4 Introduzca el PIN si es necesario. Si no se muestra el código PIN, pruebe el PIN oculto **1234**.
- 5 Seleccione el modo de pantalla duplicado o extendido si se le solicita.

- 6 Si la pantalla tiene funcionalidad táctil, los dispositivos Windows 10 pueden aprovechar la función táctil y de anotación (inking) seleccionando **Permitir entrada de ratón, teclado, táctil y lápiz**. (Consulte la sección F para obtener más detalles.)


**Nota:** Para desconectar, vuelva al menú de duplicación de pantalla y seleccione **Duplicación desactivada**.

## Conectar con Wi-Fi Miracast

- 1 Seleccione el nombre del receptor ScreenBeam como se muestra en la pantalla del televisor.
  - **Para Windows 10**  
Seleccione **Connect** desde el Centro de Acciones deslizando el dedo desde la derecha o pulsando simultáneamente la **tecla Windows** y **K**.
  - **Para Android**  
Seleccione la opción **Duplicación de Pantalla** en el menú de acceso rápido y siga las instrucciones de conexión.
- 2 Introduzca el PIN si es necesario. Si no se muestra el código PIN, pruebe el PIN oculto **1234**.
- 3 Seleccione el modo de pantalla duplicado o extendido si se le solicita.
- 4 Si la pantalla tiene funcionalidad táctil, los dispositivos Windows 10 pueden aprovechar la función táctil y de tinta seleccionando **Permitir entrada de ratón, teclado, táctil y lápiz**. (Consulte la sección F para obtener más detalles.)

**Nota:** Algunos dispositivos Android no admiten PIN y no se pueden conectar. Consulte la sección D a continuación para obtener instrucciones sobre cómo configurar ScreenBeam y deshabilitar la aplicación de PIN.

## Conectar Usando la Red Inalámbrica o LAN Existente

- 1 Conecte el receptor ScreenBeam a una red conocida donde el dispositivo cliente pueda comunicarse a través de Wi-Fi.
- 2 Verifique que el receptor obtenga una dirección IP (mostrada en la pantalla **Ready to Connect**).
- 3 Conecte el dispositivo cliente a la misma red que el receptor ScreenBeam.
- 4 Seleccione el nombre del receptor ScreenBeam como se muestra en la pantalla del televisor.
  - **Para Windows 10**  
Seleccione **Conectar** desde el Centro de Acciones deslizando el dedo desde la derecha o pulsando simultáneamente la **tecla Windows** y **K**.
  - **Para iOS o macOS**  
Conectar desde la barra de menús  o el centro de control.
- 5 Introduzca el PIN si es necesario. Si no se muestra el código PIN, pruebe el PIN oculto **1234**.
- 6 Seleccione el modo de pantalla duplicado o extendido si se le solicita.
- 7 Si la pantalla tiene funcionalidad táctil, los dispositivos Windows 10 pueden aprovechar la función táctil y de tinta seleccionando **Permitir entrada de ratón, teclado, táctil y lápiz**. (Consulte la sección F para obtener más detalles.)

## ¡Felicitaciones!

La pantalla ahora está habilitada para duplicar su pantalla inalámbricamente.

## D. Configurar el Receptor ScreenBeam

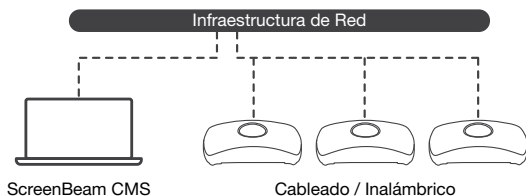
ScreenBeam 1100 se puede configurar utilizando el software ScreenBeam CMS o accediendo a la interfaz de gestión local (LMI).

### Usando el Software ScreenBeam CMS

ScreenBeam Central Management System (CMS) es una herramienta gratuita muy recomendable para la implementación, configuración y administración de varias unidades.

- 1 Para obtener el software CMS y la *Guía del Usuario de CMS*, visite: <https://support.screenbeam.com/cms>.
- 2 Refiérase a la *Guía de Usuario CMS* para las instrucciones de configuración.

**Nota:** El acceso al LMI está prohibido por defecto si ScreenBeam 1100 está conectado a ScreenBeam CMS para la gestión. Esta opción se puede cambiar en la configuración del receptor.



**Figura 5** Receptores administrados por ScreenBeam CMS

## Usando la Interfaz de Gestión Local (LMI) en ScreenBeam

La interfaz de administración local puede configurar y actualizar un solo receptor ScreenBeam. Hay tres métodos para acceder al LMI:

### Método 1: Red Wi-Fi Local ScreenBeam

- 1 Conecte el Wi-Fi del dispositivo cliente a la red inalámbrica (AP SSID) como se muestra en la pantalla del televisor.
- 2 Introduzca la contraseña de la red inalámbrica.  
**screenbeam** es la contraseña predeterminada.
- 3 La indicación **Ready to Connect** en la pantalla mostrará la dirección IP asignada de ScreenBeam.
- 4 Introduzca la dirección IP asignada en el navegador web de un PC o dispositivo Apple.
  - Si el receptor no está conectado a una red inalámbrica o LAN existente, su dirección IP es **192.168.26.1**.
  - Si el receptor está conectado a una red, la dirección IP se puede identificar en la pantalla **Ready to Connect**.
- 5 El navegador puede dar un error que indica “La conexión o el sitio no es seguro o privado.” Acepte manualmente la conexión de la siguiente manera:

**Navegador Chrome:** haga clic en **Avanzado** y, a continuación, en **Continuar**.

**Navegador Edge/IE:** haga clic en **Detalles** en **Ir** a la página web (no recomendado).

**Navegador Firefox:** haga clic en **Avanzado** y, a continuación, en **Agregar excepción** y, a continuación, en **Confirmar excepción de seguridad**.

- 6 Cuando aparezca la página de administración de ScreenBeam, ingrese **Administrator** como nombre de usuario y **screenbeam** como contraseña (ambos distinguen mayúsculas de minúsculas).

## Método 2: Conexión de Red a Través de DHCP

- 1 Usando un cable Cat5e ethernet blindado o superior con terminal RJ-45, conecte el puerto Ethernet ScreenBeam a una red habilitada para DHCP.
- 2 La indicación **Ready to Connect** en la pantalla mostrará la dirección IP asignada de ScreenBeam. Introduzca esta dirección en el navegador web de un PC o dispositivo Apple en la misma red que ScreenBeam.
- 3 Siga las instrucciones del Método 1 del paso 5 en adelante.

## Método 3: Conexión Directa Inalámbrica P2P

- 1 Con un dispositivo Windows 10/8.1, conecte el dispositivo a ScreenBeam por la sección B anterior.
- 2 Una vez conectado, utilice un navegador web e introduzca **https://192.168.16.1** para acceder al LMI.
- 3 Siga las instrucciones del Método 1 del paso 5 en adelante.

## E. Personalizar la Configuración de ScreenBeam

### En la Página Configuración del Dispositivo

#### Asignar Nuevo Nombre de Dispositivo

- 1 En la opción **Device Name Access** (Acceso a Nombre de Dispositivo), seleccione **Enable** (Habilitar).
- 2 Seleccione el cuadro de texto **Device Name** (Nombre del Dispositivo) y, a continuación, escriba un nuevo nombre (por ejemplo: TV de conferencia).

**Nota:** Cada receptor debe tener un nombre único; esto hace que sea más fácil para los usuarios identificar y conectarse a la pantalla correcta. Los caracteres de nomenclatura admitidos son A-Z, a-z, 0-9, -, \_.

#### Cambiar la Contraseña del Administrador

- 1 Seleccione el cuadro de texto **Administrator Password** (Contraseña de Administrador) e introduzca la nueva contraseña.
- 2 Seleccione el botón **Apply/Save** (Aplicar/Guardar) para guardar los cambios.

### En la Página Características

#### Configurar la Opción de Forzar Emparejamiento via PIN

Por defecto, la opción Forzar Emparejamiento via PIN está habilitada y el código PIN se genera aleatoriamente. Se generará un PIN único cada vez que un nuevo usuario/dispositivo intente conectarse. Para cambiar el tipo de emparejamiento de PIN o el código PIN:

- 1 Seleccione **ON** para forzar el PIN u **OFF** no fuercen el PIN tras la conexión.



- 2 Si Forzar Emparejamiento de PIN está activado, seleccione **Each connection** (Cada Conexión) o **First connection only** (Solo Primera Conexión).
- 3 Seleccione **Random** (Aleatorio) o **Static** (Estático) para la generación de código PIN.
- 4 Si es **Static** (Estático), escriba el PIN de su elección. Tenga en cuenta el nuevo PIN para la distribución de usuarios.

**Nota:** Para la opción PIN de ocho dígitos, solamente los primeros siete dígitos del PIN se pueden fijar en la configuración; el octavo dígito será elegido automáticamente por el ScreenBeam y anexado a los primeros siete.

- 5 Seleccione el botón **Apply/Save** (Aplicar/Guardar) para guardar los cambios.

## Configurar la Gestión de Energía del Puerto HDMI/VGA

Por defecto, ScreenBeam está diseñado para mostrar la pantalla **Ready to Connect** continuamente. Para prolongar la vida útil de la pantalla y/o reducir el consumo de energía:

- 1 Seleccione **Screen Saver** (Salvapantallas) o **Display Off** (Visualizar Desactivado).
- 2 Introduzca el tiempo deseado para que el ajuste surta efecto.
- 3 **Opcional:** Seleccione un modo de activación.
- 4 Seleccione el botón **Apply/Save** (Aplicar/Guardar) para guardar los cambios.

## F. Uso de la Pantalla Táctil Interactiva

ScreenBeam 1100 es compatible con anotación inalámbrica y pantalla táctil soportado Miracast en Windows 10 para la colaboración mediante una pantalla táctil. Los usuarios pueden proyectar su aplicación preferida de Windows 10 y tomar notas en la pantalla táctil; las notas aparecen directamente en el dispositivo cliente.

### Requisitos del Sistema

**Sistema Operativo:** versión 1709 (o posterior) de la compilación de Windows 10

**CPU:** 5ta generación Intel Core i-Series 5xxx o AMD equivalente (o mejor)

**RAM:** 4 GB o más

### Requisitos de Configuración

- Pantalla táctil interactiva o proyector
- Cable USB tipo A a tipo B/A (dependiendo del tipo de pantalla táctil)

### Características Admitidas

- Admite pantalla, proyector o pizarra con soporte a USB HID
- Hasta 20 puntos táctiles
- Hasta cuatro bolígrafos pasivos simultáneos
- Hasta dos bolígrafos activos simultáneos

Las funciones soportadas pueden requerir una pantalla táctil y/o una aplicación compatibles. Funciona mejor con la pantalla habilitada para InGlass™ Technology. Consulte la lista de compatibilidad en línea en:

<https://support.screenbeam.com/touch/compatibility>

## Configuración e Instrucciones

- 1 Conecte el extremo Tipo A del cable USB al puerto USB del receptor ScreenBeam 1100.
- 2 Conecte el extremo Tipo B/A del cable USB a la entrada USB Touch de la pantalla o proyector.

**Nota:** Si la pantalla proporciona más de una salida táctil, asegúrese de que el extremo Tipo B/A del cable USB esté conectado a la misma salida táctil que la entrada HDMI.

- 3 Conecte el dispositivo Windows 10 a ScreenBeam 1100 (consulte las instrucciones de la sección C).
- 4 Comience a utilizar la pantalla tocando la pantalla. Inicie una aplicación y dibuje con el dedo o el lápiz.

## G. Implementación del Receptor ScreenBeam

Lea la guía de implementación para conocer las prácticas recomendadas y las sugerencias antes de colocar ScreenBeam 1100 en el sitio para los usuarios.

- 1 Desconecte la fuente de alimentación y el cable HDMI del receptor ScreenBeam 1100.
- 2 Mueva el receptor a su ubicación permanente.  
**Nota:** Se requiere acceso a una conexión LAN cableada o inalámbrica.
- 3 Conecte el cable HDMI al receptor y a la pantalla.
- 4 Enchufe la fuente de alimentación del receptor.
- 5 Cambie la pantalla a la entrada correcta y verifique que aparezca la pantalla **Ready to Connect**.
- 6 Verifique que ScreenBeam 1100 obtenga una dirección IP válida.

**Nota:** De forma predeterminada, ScreenBeam muestra toda la información del receptor en pantalla para facilitar la solución de problemas. La información se puede configurar para ser ocultada de la interfaz de administración o vía el CMS.

# Guía de Inicio Rápido

## H. Expectativas y Problemas Conocidos

- Internet Wi-Fi está limitado cuando se conecta a ScreenBeam Wi-Fi local a menos que ScreenBeam esté conectado a la red y el modo puente esté activado.
- Si ScreenBeam está conectado con la red existente, algunos puntos de acceso existentes y/o controladores de red (es decir, Meraki o Cisco) pueden marcarlo como un AP no autorizado y restringir al cliente de conectarse. Consulte con el administrador de red para marcar ScreenBeam como un punto de acceso amigable.
- Windows 10 build 1803 (y versiones anteriores) no admiten PIN de pantalla inalámbrica en Miracast a través de LAN. La conexión volverá a establecer el trayecto Miracast a través de Wi-Fi Direct.

## Información de Soporte

Para preguntas frecuentes, consejos y soporte para la solución de problemas, visite: <https://support.screenbeam.com>

Para abrir un ticket de asistencia, visite:  
<https://support.screenbeam.com/ticket>

Sitio web: [www.screenbeam.com](http://www.screenbeam.com)

Este producto está diseñado para ser suministrado con una Fuente de Poder Listada de Enchufe Directo (Listed Direct Plug-In Power Unit) con la marca "Clase 2", un Adaptador de Poder Listado o una fuente de alimentación de CC (DC) marcada como "L.P.S." (o "Fuente de Alimentación Limitada") y clasificado a 12Vdc, 3A mínimo.

SKU de EE. UU.: Modelo # CDS036-W120U.

SKU internacional: Modelo # ATS036T-W120V.

Hecho por ScreenBeam.

**ScreenBeam®**

PN: 0530-0838-001-es

© 2020 Todos los derechos reservados. ScreenBeam y el logotipo de ScreenBeam son marcas registradas propiedad de ScreenBeam Inc. Todos los demás nombres son propiedad de sus respectivos propietarios. Especificaciones sujetas a cambios sin previo aviso. 021420